

SpecialTable

	列1	列2	列3	列4	列5	列6	列7	列8	列9	列10	列11	列12	列13
例	弓矢	1	2	000	4	1	075	1	1	1	矢あ	32	8
概要	名称	特技の種類 1~8	0:その他 1:攻撃系 2:強化系	消費MP	射程	範囲	攻撃か魔力の%	実行側のステータス 0:その他 1:攻撃 2:魔力	受け側のステータス 0:その他 1:防御 2:抵抗	属性 0~17	効果音 ファイル名	画像サイズ	アニメコマ数
Defaultに無い値を どう扱うか	なし	-1~48の値は 魔法効果と解釈する。 -1:エクスページョン -2:デス ... -48:ファイア	なし	なし	なし	なし	なし	なし	3は0の記述間違いとみなして 0と同じ扱いとする。	負の値は耐性無視 (『~に強い』などが 付かない属性)の 属性とする。	なし	なし	なし