

表1

名称	種別	MP	射程	半径	威力	MP	射程	半径	威力	MP	射程	半径	威力	S	A	B	C	D	動作状況	
ファイア	2	5	4	1	35	10	4	1	47	20	4	1	60	炎により攻撃	3	3	3	2	1	OK
キュアポイズン	1	9	4	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	毒を回復	1	1	1	1	1	OK
アタック	1	10	4	1	30	20	5	2	40	0	0	0	0	攻撃力向上	2	2	1	1		OK
ウォータガード	1	15	5	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	水による攻撃を防ぐ	1	1	1	1		OK
エレメント	0	30	4	1	0	60	4	1	0	0	0	0	0	精霊召喚	2	1	1			OK
リカバー	1	10	5	2	12	20	5	3	45	0	0	0	0	HPを徐々に回復	2	1	1			OK
メテオストライク	2	50	4	5	70	0	0	0	0	0	0	0	0	流星を降らせる	1					OK
ヴォルケーノ	2	80	6	6	80	0	0	0	0	0	0	0	0	火山を噴火させる	1					OK
フリーズ	2	4	6	1	27	8	6	1	37	15	6	1	45	凍らせて攻撃	3	3	3	2	1	OK
キュアストーン	1	9	4	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	石化を回復	1	1	1	1	1	未確認
スキル	1	10	4	1	30	20	5	2	40	0	0	0	0	技量向上	2	2	1	1		OK
フレイムガード	1	15	5	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	炎による攻撃を防ぐ	1	1	1	1		OK
エレメント	0	30	4	1	0	60	4	1	0	0	0	0	0	精霊召喚	2	1	1			OK
マジックリカバー	1	20	5	2	6	40	5	3	20	0	0	0	0	MPを徐々に回復	2	1	1			OK
ブリザード	2	45	5	5	60	0	0	0	0	0	0	0	0	吹雪を起して攻撃	1	1				OK
デリュージ	2	80	0	0	105	0	0	0	0	0	0	0	0	大洪水を起して水に沈める	1					OK
エアカッター	2	6	5	2	20	12	6	2	30	25	6	2	42	空気の刃により攻撃	3	3	3	2	1	OK
キュアパラライズ	1	9	4	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	麻痺を回復	1	1	1	1	1	未確認
スピード	1	10	4	1	40	20	5	2	50	0	0	0	0	素早さを向上	2	2	1	1		OK
フライ	1	20	5	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	空に浮かせる	1	1	1	1		OK
エレメント	0	30	4	1	0	60	4	1	0	0	0	0	0	精霊召喚	2	1				OK
アゲン	1	20	4	1	0	40	5	3	0	0	0	0	0	攻撃回数を一回増やす	2	1				OK
ライトニング	2	50	6	2	125	0	0	0	0	0	0	0	0	雷で攻撃	1	1				OK
トルネード	2	70	0	0	65	0	0	0	0	0	0	0	0	竜巻を起こさせる	1					OK
アシッドクラウド	2	7	4	2	22	14	4	2	35	28	4	2	50	毒ガスで攻撃	3	3	3	2	1	OK
キュアスリープ	1	9	4	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	眠りを回復	1	1	1	1	1	未確認
アーマー	1	10	4	1	30	20	5	2	40	0	0	0	0	防御力を上げる	2	2	1	1		OK
グラビティ	2	10	5	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	敵の攻撃回数を一回減らす	1	1	1	1	1	一応攻撃回数減るけど、 攻撃回数が0になった時に ちゃんと攻撃しなくなるか未確認。 特に突撃は多分正しく動かない。
エレメント	0	30	4	1	0	60	4	1	0	0	0	0	0	精霊召喚	2	1				OK
ストーンエッジ	2	25	4	1	0	50	5	2	0	0	0	0	0	敵を石化する	2	1				未確認
アースクウェイク	2	70	0	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	大地震を起こす	1	1				OK
ウォールスマッシュ	2	40	0	0	110	0	0	0	0	0	0	0	0	城壁をすべて壊す	1					OK
シャイニング	2	6	5	1	20	12	5	2	25	25	5	3	30	光線で攻撃	3	3	3	2	1	OK
ヒール	1	10	6	1	50	20	6	1	90	40	6	1	130	HPを回復	3	3	2	1	1	OK
レジスト	1	10	4	1	40	20	5	2	50	0	0	0	0	魔法抵抗力向上	2	2	1	1		OK
キュアオール	1	15	5	2	0	50	0	0	0	0	0	0	0	すべての状態回復	2	2	1	1		OK
オールヒール	1	30	0	0	30	80	0	0	120	0	0	0	0	数部隊のHP回復	2	1	1			OK
エレメント	0	30	4	1	0	60	4	1	0	0	0	0	0	精霊召喚	2	1				OK
レクイエム	2	60	0	0	80	0	0	0	0	0	0	0	0	アンデットにダメージ	1	1				OK
ノヴァ	2	120	0	0	100	0	0	0	0	0	0	0	0	敵全体にダメージ	1					OK
ブラッドサック	2	8	5	1	25	15	5	2	38	30	5	2	45	敵のHPを吸収	3	3	3	2	1	OK
ポイズンクラッシュ	2	10	5	1	35	0	0	0	0	0	0	0	0	敵に毒攻撃	1	1	1	1	1	OK
マジック	1	10	4	1	30	20	5	2	40	0	0	0	0	魔力向上	2	2	1	1		OK
パラライズ	2	25	5	1	46	0	0	0	0	0	0	0	0	敵に麻痺攻撃	1	1	1			未確認
エレメント	0	30	4	1	0	60	4	1	0	0	0	0	0	精霊召喚	2	1				OK
イリュージョン	2	40	5	1	10	100	5	5	20	0	0	0	0	敵を幻想状態にする	2	1				OK
デス	2	80	5	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	一撃で死を与える	1	1				OK
エクスプロージョン	2	100	0	5	120	0	0	0	0	0	0	0	0	大爆発を起こす	1					OK

※「未確認」とは、処理はあるけど実際に動作を確認していないという意味です。